

**Комитет образования
администрации Бокситогорского муниципального района
Ленинградской области**

РАСПОРЯЖЕНИЕ

11 ноября 2024 года

№ 575

г. Бокситогорск

О проведении отборочного этапа VI Чемпионата школ Ленинградской области по интеллектуальным играм «ПоЛЭТелИ с нами»

В соответствии с планом работы Комитета образования администрации Бокситогорского муниципального района Ленинградской области, в целях популяризации политехнического образования и интеллектуального творчества среди школьников, профессиональной ориентации школьников

1. Провести 6 декабря 2024 года и 7 февраля 2025 года отборочный этап VI Чемпионата школ Ленинградской области по интеллектуальным играм «ПоЛЭТелИ с нами» на базе муниципального бюджетного образовательного учреждения дополнительного образования «Бокситогорский центр дополнительного образования».

2. Ответственность за организационные мероприятия по подготовке и проведению первого турнира отборочного этапа V Чемпионата школ Ленинградской области по интеллектуальным играм «ПоЛЭТелИ с нами» возложить на ведущего специалиста муниципального олимпиадного центра муниципального казенного учреждения «Многофункциональный центр обслуживания образовательных организаций» (далее – МКУ МФЦ) Хончеву Оксану Владимировну.

3. Ведущему специалисту муниципального олимпиадного центра муниципального казенного учреждения «Многофункциональный центр обслуживания образовательных организаций» Хончевой Оксане Владимировне обеспечить проведение первого турнира отборочного этапа VI Чемпионата школ Ленинградской области по интеллектуальным играм «ПоЛЭТелИ с нами».

4. Контроль за исполнением распоряжения возложить на главного специалиста Комитета образования администрации Бокситогорского муниципального района Ленинградской области Колосову Екатерину Юрьевну.

Председатель
Комитета образования

Е.В. Гречнёвкина

**ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ
отборочного этапа VI МЕЖДУНАРОДНОГО ЧЕМПИОНАТА
ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫМ ИГРАМ СРЕДИ ШКОЛЬНИКОВ
«ПоЛЭТеИ с нами»**

1. Общие положения

Организатором чемпионата выступает клуб интеллектуальных игр Санкт-Петербургского государственного электротехнического университета «ЛЭТИ» им. В.И. Ульянова (Ленина) (СПбГЭТУ «ЛЭТИ»). Отборочный турнир организует муниципального олимпиадного центр МКУ МФЦ.

Официальным языком чемпионата является русский язык.

Состав оргкомитета:

- Колосова Е.Ю. – главный специалист Комитета образования администрации Бокситогорского муниципального района Ленинградской области;
- Хончева О.В. – ведущий специалист муниципального олимпиадного центра бюджетного образовательного учреждения дополнительного образования «Бокситогорский центр дополнительного образования».

Информационная поддержка чемпионата осуществляется на официальном сайте университета: <https://etu.ru/> и на специализированном ресурсе мероприятия в социальной сети «ВКонтакте»: https://vk.com/leti_school_chgk

Чемпионат организуется на основе сетевого взаимодействия площадок.

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ЧЕМПИОНАТА

- Популяризация политехнического образования среди школьников.
- Активизация творческого потенциала школ для проведения внутришкольной работы.
- Популяризация интеллектуального творчества у школьников.
- Профессиональная ориентация школьников.
- Выявление сильнейших команд.

2. УЧАСТНИКИ ЧЕМПИОНАТА

- Чемпионат проводится для команд, сформированных из учащихся 8–11 классов.
- Все игроки команды должны являться обучающимися одной общеобразовательной организации.
- Предельное количество команд от образовательной организации определяется возможностями принимающей площадки.
- Участие в чемпионате бесплатное для всех команд.
- Не допускается участие одного человека в составах разных команд по ходу чемпионата.
- Состав команды в заявке можно доукомплектовать до 9 человек по ходу чемпионата, если изначальная заявка была не полной.
- Команды допускаются к участию в чемпионате только в сопровождении представителя школы.

3. ПЛОЩАДКИ ЧЕМПИОНАТА

Отборочный турнир проводится на зарегистрированной районной площадке на базе МБОУ ДО «Бокситогорский центр дополнительного образования».

Для проведения отборочного турнира необходимо выполнение следующих условий:

- Участие не менее 5 (пяти) команд на каждом из отборочных турниров.

- Участие не менее 3 (трёх) общеобразовательных организаций на каждом из отборочных турниров.
- Обеспечение преемственности состава команд в отборочных турнирах. Преемственность определяется следующим образом: участие капитана и 3 (трёх) человек из заявленного состава или участие 4 (четырёх) игроков без капитана из изначально заявленного состава на турнир.
- Наличие помещения для размещения не менее 5 (пяти) команд.
- Наличие технической возможности подключения к турниру в режиме онлайн (достаточная скорость интернета (не менее 10 Мб/с), наличие компьютера/ноутбука, проектора, экрана, колонок, микрофона).
- Своевременная подача заявки по установленной форме.
- Каждая площадка должна сформировать игровое жюри (ИЖ) в составе не менее одного человека.

Площадка создаётся на период проведения отборочных соревнований.

Площадка чемпионата самостоятельно организует набор команд на своей площадке и обеспечивает приглашение команд из других общеобразовательных организаций.

4. ФОРМУЛА ЧЕМПИОНАТА И СРОКИ ЕГО ПРОВЕДЕНИЯ

- Чемпионат проводится в 2 (два) этапа: отборочный и финальный.
- Отборочный этап состоит из двух турниров, которые пройдут **6 декабря 2024 года и 7 февраля 2025 года** на базе МБОУ ДО «Бокситогорский центр дополнительного образования». **Начало соревнований в 15.00 часов** по московскому времени.
- В отборочном этапе принимают участие команды, подавшие заявки на участие в соревнованиях. Образовательная организация имеет право заявить любое число команд. Окончательные список команд-участниц конкретной площадки определяется координатором данной площадки исходя из критериев настоящего Положения и вместимости площадки.
- Финальный этап пройдет **29 марта 2025 года** на базе Санкт-Петербургского государственного электротехнического университета «ЛЭТИ» им. В.И. Ульянова (Ленина) (СПбГЭТУ «ЛЭТИ»). **Начало в 13.00 часов** по московскому времени.
- В финальном этапе примут участие команды, занявшие первые места в отборочных турнирах на каждой площадке.
- В случае отказа команды от участия в финальном этапе, Оргкомитет оставляет за собой право передать ее место команде, давшей больше всего правильных ответов среди всех команд-участниц отборочного этапа не прошедших в финал. При передаче мест Оргкомитет будет исходить из вместимости площадки проведения финала чемпионата.
- Информация о командах-участницах финального этапа будет размещена на официальном ресурсе мероприятия: https://vk.com/leti_school_chgk.

5. СРОКИ ПОДАЧИ ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ В ЧЕМПИОНАТЕ

На каждую команду, участвующую в чемпионате, оформляется бланк заявки установленного образца (Приложение 1), который она предоставляет **не позднее 19 ноября 2024 года (включительно)** по электронному адресу: mocbmr@yandex.ru, бумажные варианты предоставляются в МОЦ МКУ МФЦ по адресу: г. Бокситогорск ул. Социалистическая, д.9, кабинет 52.

В состав команды за время проведения всего чемпионата должно быть включено не менее 4 и не более 9 человек. Заявку можно дополнять по ходу турнира, если изначально заявка не была полной.

Состав команды на конкретный турнир заполняется непосредственно перед игрой.

6. ПРАВИЛА ИГРЫ НА ОТБОРОЧНОМ ЭТАПЕ

- Турниры отборочного этапа будут проходить в формате игры «Что? Где? Когда?» и включать в себя 21 вопрос (3 тура по 7 вопросов).

- Из центральной студии, где находится ведущий, будет организована синхронная аудио- и видеотрансляция на все отборочные площадки мероприятия.
- На обсуждение каждого вопроса команде предоставляется 1 (одна) минута.
- Ведущий зачитывает текст вопроса и предоставляет командам минуту на размышление.
- За 10 секунд до конца минуты обсуждения, ведущий произносит: «10 секунд», информируя команды о том, что время на обсуждение подходит к концу.
- По окончании минуты команды записывают свой ответ на специальной карточке, которую у них собирают помощники на каждой из площадок. Устные ответы не принимаются.
- После сдачи всех карточек ведущий оглашает правильный ответ.
- Все карточки с ответами попадают к игровому жюри (ИЖ) площадки, которое определяет правильность данного командой ответа.
- За каждый правильный ответ команда получает 1 (одно) очко.
- В конце турнира ИЖ суммирует правильные ответы каждой команды и выводит окончательный результат игры.
- По окончании каждого тура в случае обнаружения технической ошибки представитель команды имеет право подойти к столу ИЖ и уточнить результаты своей команды.
- Победителем отборочного турнира на площадке становится команда, которая имеет наибольшее количество правильных ответов.
- Победителем отборочного этапа на площадке становится команда, которая по итогам двух турниров имеет наибольшее количество правильных ответов.
- При совпадении количества правильных ответов у двух и более команд более высокое место занимает команда, имеющая более высокий суммарный рейтинг взятых вопросов по итогам двух турниров.
- При совпадении рейтинга у команд, претендующих на выход в финал (см. п.7.14), в финал выходит та, которая сыграла лучше дала больше правильных ответов на втором турнире отборочного этапа.
- Суммарный рейтинг команды определяется путём сложения рейтингов всех взятых командой вопросов.
- Рейтинг вопроса рассчитывается по формуле: $R=N+1$, где R – рейтинг вопроса, N – число команд, неправильно ответивших на данный вопрос.
- В случае неявки команды на отборочный турнир ей автоматически присуждается 0 (ноль) правильных ответов.
- В процессе игры за столом команды может находиться не более 6 человек. Команда имеет право в перерыве между турами произвести замены игроков, если выходящие на замену игроки внесены в заявку.
- Вопросы отборочного этапа будут ориентированы на общекультурную эрудицию.
- В процессе игры командам запрещается пользоваться любыми техническими средствами и справочной информацией, взаимодействовать с запасными игроками, болельщиками или официальными представителями своего учебного заведения.

7. ПРАВИЛА ИГРЫ НА ФИНАЛЬНОМ ЭТАПЕ

Финальный этап будет проходить в формате игры “Что? Где? Когда?” и включать в себя 30 вопросов (2 тура по 15 вопросов).

На обсуждение каждого вопроса команде предоставляется 1(одна) минута.

Ведущий зачитывает текст вопроса и предоставляет командам минуту на размышление.

За 10 секунд до конца минуты обсуждения ведущий произносит: «10 секунд», информируя команды о том, что время на обсуждение подходит к концу.

По окончании минуты команды записывают свой ответ на специальной карточке, которую у них собирают помощники ведущего в зале. Устные ответы не принимаются.

После сдачи всех карточек ведущий оглашает правильный ответ.

Все карточки с ответами попадают к игровому жюри (ИЖ) площадки, которое определяет правильность данного командой ответа.

За каждый правильный ответ команда получает 1 (одно) очко.

В конце турнира ИЖ суммирует правильные ответы каждой команды и выводит окончательный результат игры.

По окончании каждого тура в случае обнаружения технической ошибки представитель команды имеет право подойти к столу ИЖ и уточнить результаты своей команды.

Победителем финала становится команда, которая дала наибольшее количество правильных ответов.

В случае равенства количества правильных ответов у двух и более команд, претендующих на победу в Чемпионате, будет проведена «перестрелка» для этих команд. «Перестрелка» проходит по принципу до «золотого гола»: зачитывается по одному вопросу до тех пор пока одна из команд не обойдёт соперников на 1 (одно) очко. Эта команда становится Победителем Чемпионата.

В случае равенства количества правильных ответов у двух и более команд, не претендующих на победу в Чемпионате, более высокое место занимает команда, имеющая более высокий суммарный рейтинг взятых на финале вопросов.

Суммарный рейтинг команды определяется путём сложения рейтингов всех взятых командой вопросов.

Рейтинг вопроса рассчитывается формуле: $R=N+1$, где R – рейтинг вопроса, N - число команд, неправильно ответивших на данный вопрос.

В процессе игры за столом команды может находиться не более 6 человек. Команда имеет право в перерыве между турами произвести замены игроков, если выходящие на замену игроки внесены в заявку.

8. ПРАВИЛА ИГРЫ НА ФИНАЛЬНОМ ЭТАПЕ

Финальный этап будет проходить в формате игры “Что? Где? Когда?” и включать в себя 30 вопросов (2 тура по 15 вопросов).

На обсуждение каждого вопроса команде предоставляется 1(одна) минута.

Ведущий зачитывает текст вопроса и предоставляет командам минуту на размышление.

За 10 секунд до конца минуты обсуждения ведущий произносит: «10 секунд», информируя команды о том, что время на обсуждение подходит к концу.

По окончании минуты команды записывают свой ответ на специальной карточке, которую у них собирают помощники ведущего в зале. Устные ответы не принимаются.

После сдачи всех карточек ведущий оглашает правильный ответ.

Все карточки с ответами попадают к игровому жюри (ИЖ) площадки, которое определяет правильность данного командой ответа.

За каждый правильный ответ команда получает 1 (одно) очко.

В конце турнира ИЖ суммирует правильные ответы каждой команды и выводит окончательный результат игры.

По окончании каждого тура в случае обнаружения технической ошибки представитель команды имеет право подойти к столу ИЖ и уточнить результаты своей команды.

Победителем финала становится команда, которая дала наибольшее количество правильных ответов.

В случае равенства количества правильных ответов у двух и более команд, претендующих на победу в Чемпионате, будет проведена «перестрелка» для этих команд. «Перестрелка» проходит по принципу до «золотого гола»: зачитывается по одному вопросу до тех пор пока одна из команд не обойдёт соперников на 1 (одно) очко. Эта команда становится Победителем Чемпионата.

В случае равенства количества правильных ответов у двух и более команд, не претендующих на победу в Чемпионате, более высокое место занимает команда, имеющая более высокий суммарный рейтинг взятых на финале вопросов.

Суммарный рейтинг команды определяется путём сложения рейтингов всех взятых командой вопросов.

Рейтинг вопроса рассчитывается формуле: $R=N+1$, где R – рейтинг вопроса, N - число команд, неправильно ответивших на данный вопрос.

В процессе игры за столом команды может находиться не более 6 человек. Команда имеет право в перерыве между турами произвести замены игроков, если выходящие на замену игроки внесены в заявку.

Вопросы финального этапа будут ориентированы на общекультурную эрудицию.

В процессе игры командам запрещается пользоваться любыми техническими средствами и справочной информацией, взаимодействовать с запасными игроками, болельщиками или официальными представителями своего учебного заведения.

9. НАГРАЖДЕНИЕ

Все команды-участницы отборочного этапа чемпионата будут награждены дипломами.

Все команды-участницы финального этапа будут награждены дипломами и сладкими призами.

Команды-призеры чемпионата будут награждены дипломами, медалями, памятным подарками и сладкими призами.

Команда-победитель чемпионата будет награждена дипломом, кубком, медалями, памятным подарками и сладкими призами.

**Бланк заявки
на участие
в VI международном чемпионате
по интеллектуальным играм среди школьников “ПоЛЭТелИ с нами”**

Название команды: _____

Образовательная организация: _____

Регион, населённый пункт: _____

ФИО капитана: _____

№	ФИО (полностью)	1 турнир (подпись)	2 турнир (подпись)
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			

Ответственный педагог от школы:

ФИО: _____

Контактный телефон: _____

E-mail: _____